

PRONTI PER INIZIARE?

BIMBI ... CONOSCETE IL GIOCO DELLA BATTAGLIA
NAVALE?

DIVERTITEVI CON LE ATTIVITA' CHE TROVERETE DI
SEGUITO PER IMPARARE QUESTO GIOCO OPPURE
INSEGNARLO A MAMMA O PAPA'!

SCOPRITE LE COORDINATE DI OGNI OGGETTO SUI
RETICOLI E DOPO AIUTATE I NOSTRI AMICI A TROVARE LA
LORO STRADA!

PRONTI VIA!



I RETICOLI

IN UN RETICOLO LA **LETTERA** E IL **NUMERO** SONO LE **COORDINATE** DI OGNI CASELLA.
SCRIVI SEMPRE PRIMA LA LETTERA, POI IL NUMERO.

- OSSERVA NEL RETICOLO LA POSIZIONE DELLE NAVI E SCRIVI LE COORDINATE. SEGUI L'ESEMPIO.

4				
3				
2				
1				
	A	B	C	D

D, 4 → 

, → 

, → 

, → 

- LEGGI LE COORDINATE E DISEGNA GLI OGGETTI NELLA CASELLA GIUSTA.

4				
3				
2				
1				
	A	B	C	D

A, 2 → 

D, 1 → 

C, 1 → 

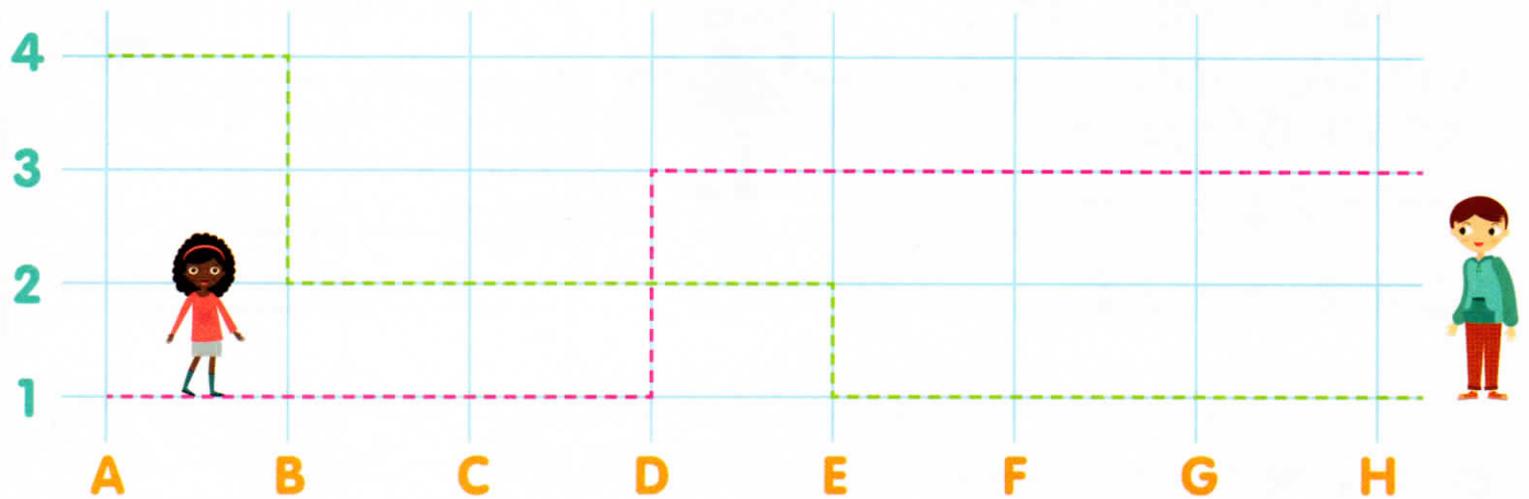
A, 4 → 

B, 3 → 

STRANI INCROCI

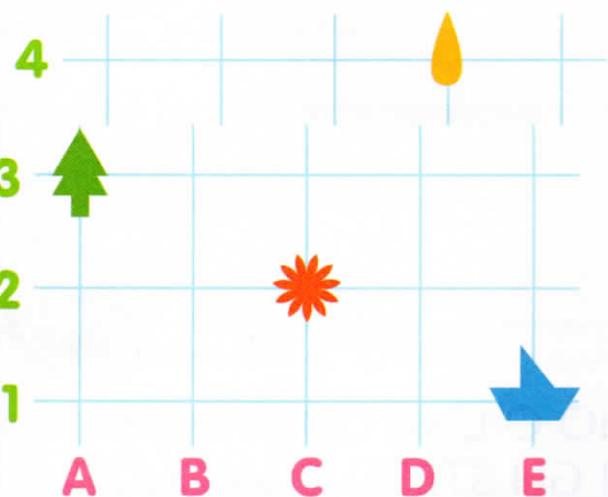
CHIARA E TOMMASO CAMMINANO SUL RETICOLO DELLA LORO AULA. QUESTA VOLTA LETTERE E NUMERI INDICANO LE **LINEE** SU CUI CAMMINARE.

- SEGUI IL LORO PERCORSO. DOVE SI INCONTRANO? INDICA IL PUNTO CON ● E SCRIVI QUI LE COORDINATE



IL PUNTO CHE HAI SEGNATO SI CHIAMA **NODO**.

- OSSERVA IL RETICOLO, DOVE SONO GLI OGGETTI? SCRIVI LE COORDINATE DI CIASCUNO.



→

→

→

→

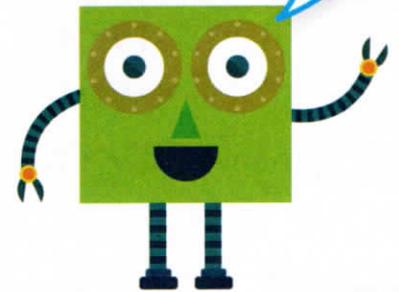
- QUANTI NODI CI SONO IN TUTTO NEL RETICOLO? SEGNALI CON ●.

UN NUOVO GIOCO

ALICE E FILIPPO GIOCANO CON BIP SUL RETICOLO. PER FARLO MUOVERE DEVONO INDICARE IL NUMERO DI PASSI E LA FRECCIA:

Ciao!
Sono BIP

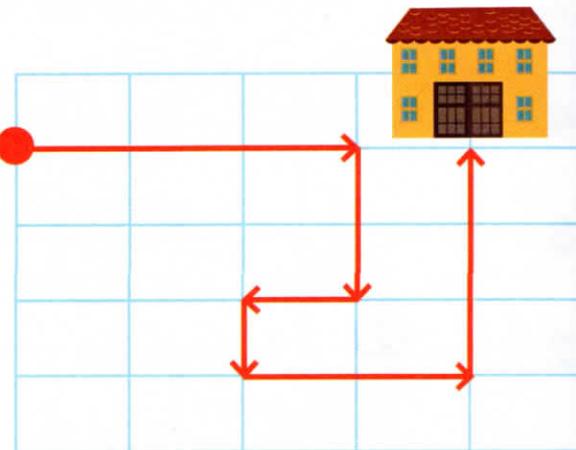
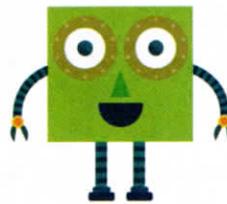
A DESTRA	A SINISTRA	IN ALTO	IN BASSO
→	←	↑	↓



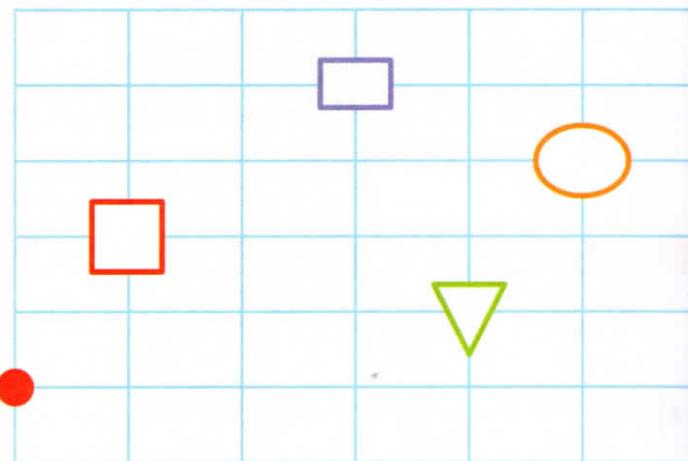
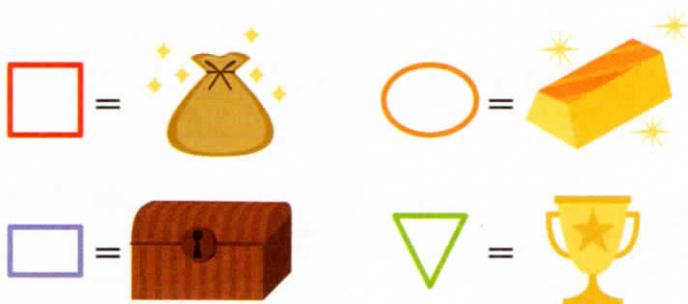
PER FARLO ARRIVARE A SCUOLA, HANNO DATO QUESTE ISTRUZIONI:

3 → • 2 ↓ • 1 ←

1 ↓ • 2 → • 3 ↑



ORA PROVA TU. SCRIVI I COMANDI PER BIP: DEVE PRENDERE TUTTI I TESORI.



A CHE PUNTO SIAMO?



CONFRONTATI CON UN COMPAGNO O UNA COMPAGNA. AVETE PRESO TUTTI I TESORI? CON GLI STESSI COMANDI?