

# MUOVITI UN PO'!

## PER INIZIARE...

Cari genitori, per questo gioco è necessario il vostro aiuto.

Leggete la storia e seguite le indicazioni. Ad ogni passaggio della trama corrisponde un movimento. I bambini, grazie alla narrazione, eseguiranno con maggior entusiasmo e coinvolgimento i vari movimenti. I più temerari tra voi possono provare assieme a loro; sarà sicuramente più divertente.

## CHE COSA SERVE?

- Due o più sedie poste una davanti all'altra come fossero un “trenino”;
- filo o nastro, lungo almeno 1,50 m;
- un pupazzo;
- una pallina di carta.

## IL GIOCO

### IL TESORO DEL PIRATA BIRBONIS

ERA UN GIORNO COME TANTI ALTRI E TU ERI AL PARCO, STAVI GIOCANDO A CALCIO CON GLI AMICI (FAI FINTA DI TIRARE DEI CALCI AL PALLONE).

GUARDI L'OROLOGIO E TI ACCORGI CHE E' MOLTO TARDI; DEVI RIENTRARE A CASA.

INIZI A CAMMINARE (CAMMINARE SUL POSTO LENTAMENTE).

DEVI SBRIGARTI! (CAMMINA SEMPRE PIU' VELOCEMENTE FINO A FARE UNA CORSETTA SUL POSTO).

INCIAMPI SU QUALCOSA; SEMBRA UN FOGLIO. LO APRI E VEDI CHE SI TRATTA DI UNA MAPPA. E' LA MAPPA DEL TESORO, NASCOSTO PIU' DI 100 ANNI FA, DEL FAMOSISSIMO PIRATA BIRBONIS. DI CERTO NON PUOI RESISTERE AD UN'AVVENTURA SIMILE E QUINDI DECIDI DI SEGUIRNE LE INDICAZIONI.



- 1 **SCAVA UN TUNNEL SOTTERRANEO (FINGI DI SCAVARE A TERRA);**
- 2 **ENTRA NEL TUNNEL (PASSA SOTTO LE SEDIE STRISCIANDO);**
- 3 **SEI USCITO DAL TUNNEL, MA ORA TI TROVI DAVANTI A TANTE ISOLE DI ROCCIA CIRCONDATE DA LAVA BOLLENTE. CHE FAI? (SALTA VERSO DESTRA, SALTA VERSO SINISTRA E RIPETI);**
- 4 **DAVANTI A TE UN ENORME PORTONE DI PIETRA, BISOGNA APRIRLO. ASPETTA... UN INDOVINELLO! DICE: NON HA PRURITO PERO' SI GRATTA, CHE COS'E'? (SOLUZIONE: IL FORMAGGIO);**

- 5 IL PORTONE SI E' APERTO E DAVANTI A TE C'E' UNA MONTAGNA E ANCHE UNA BICICLETTA, POTRESTI UTILIZZARLA PER SALIRE (CON LA SCHIENA A TERRA, SOLLEVA LE GAMBE E PROVA A PEDALARE IN ARIA PER QUALCHE SECONDO);
- 6 CE L'HAI FATTA, SEI SULLA MONTAGNA. ORA PERO' BISOGNA SCENDERE (SDRAIATI E ROTOLA);
- 7 IL LAGO DEI COCCODRILLI. PASSA SUL PONTE FACENDO MOLTA ATTENZIONE A NON CADERE (STENDI IL FILO A TERRA E CAMMINACI SOPRA SENZA PERDERE L'EQUILIBRIO);
- 8 NELLA GIUNGLA (LEGA L'ESTREMITA' DEL FILO ALLA GAMBA DELLA SEDIA E MENTRE MAMMA O PAPA' REGGONO L'ALTRA ESTREMITA' CON LE MANI, SALTA OLTRE L'OSTACOLO SENZA TOCCARE IL FILO. ORA PASSA SOTTO, SEMPRE SENZA TOCCARLO. POI RIPETI A PIACERE);
- 9 TI STAI AVVICINANDO ALLA GROTTA DOVE E' NASCOSTO IL TESORO, MA SENTI UN RUGGITO IN LONTANANZA (RUGGISCI PIANO);
- 10 AVANZI (FAI 2 PASSI). ORA IL RUGGITO E' UN PO' PIU' FORTE (RUGGISCI PIU' FORTE);
- 11 AVANZI ANCORA (FAI 4 PASSI). DAVANTI A TE UN LEONE (RUGGISCI MOLTO FORTE);
- 12 LO COLPISCI PER FARLO FUGGIRE (LANCIA LA PALLINA DI CARTA CONTRO IL PUPAZZO. STAI AD UNA DISTANZA DI ALMENO 1 m);
- 13 MOLTO BENE! ORA PUOI ENTRARE NELLA GROTTA (MUOVITI A GATTONI, LA GROTTA E' BASSA);
- 14 IL TESORO! SEI STATO BRAVISSIMO! MA ORA E' IL MOMENTO DI RIENTRARE (CORRI PER 10 sec. SUL POSTO, SALTA PIU' IN ALTO CHE PUOI, CHIUDI GLI OCCHI E FAI UN URLO);
- 15 HAI APERTO GLI OCCHI E SEI A CASA. (ABBRACCIA FORTE MAMMA E PAPA' E DAGLI UN BEL BACIO).

CIAO CIAO!

Martina e Patrizia