

Il movimento

1. **Gli schemi motori di base sono:**

- A camminare, correre, saltare, rotolare, lanciare, battere, strisciare, arrampicarsi
- B camminare, correre, saltare, rotolare, lanciare, afferrare, strisciare, arrampicarsi
- C camminare, correre, saltare, dribblare, lanciare, afferrare, strisciare, arrampicarsi

2. **Correre nasce dall'evoluzione:**

- A del camminare
- B dello strisciare
- C del rotolare

3. **Saltare comprende le seguenti fasi del movimento degli arti inferiori:**

- A spinta/stacco - volo - atterraggio
- B stacco - atterraggio
- C slancio - volo - atterraggio

4. **I primi schemi motori utilizzati dal bambino sono:**

- A rotolare, afferrare
- B strisciare, rotolare
- C strisciare, arrampicarsi

5. **Gli schemi motori di base nascono dalla combinazione di movimenti semplici detti:**

- A schemi motori elementari
- B schemi motori primari
- C schemi motori posturali o statici

6. **I piani dello spazio nei quali si può muovere il nostro corpo o una sua parte sono:**

- A frontale, laterale, trasversale
- B frontale, sagittale, trasversale
- C sagittale, obliquo, laterale

7. **Alcune delle principali posizioni che il nostro corpo può assumere nello spazio sono:**

- A stazione eretta, seduto a squadra, decubito supino
- B stazione eretta, seduto a squadra, in appoggio
- C stazione eretta, massima raccolta, decubito supino

8. **Si definisce atteggiamento la posizione del corpo rispetto:**

- A agli oggetti
- B agli attrezzi con i quali viene in contatto
- C alle sue singole parti

9. **Le attitudini sono le posizioni assunte dal corpo:**

- A quando esegui esercizi con un piccolo attrezzo
- B quando esegui esercizi a un grande attrezzo
- C quando dimostri le tue performance

10. **Le principali prese riguardano:**

- A gli arti superiori e quelli inferiori
- B gli arti superiori, quelli inferiori e le dita delle mani
- C gli arti superiori e le dita delle mani