

## Certificazione delle competenze al termine del primo ciclo di istruzione

### GRIGLIA DI OSSERVAZIONE PER LA VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE DIGITALI

Tenendo conto delle "Indicazioni Nazionali", delle "Competenze Chiave Europee" e del modello europeo "DigComp", per facilitare ed uniformare la valutazione delle competenze digitali al termine del primo ciclo di istruzione, si propone la seguente griglia di osservazione:

<b>AREA DI COMPETENZA DIGITALE</b>	<b>OSSERVAZIONI SULLE COMPETENZE DIGITALI</b>	<b>Avanzato (5 punti)</b>  Svolge compiti complessi e assume in modo responsabile decisioni consapevoli	<b>Intermedio (3 punti)</b>  Svolge compiti in situazioni nuove e compie scelte consapevoli	<b>Base (2 punti)</b>  Svolge compiti semplici in situazioni nuove	<b>Iniziale (1 punto)</b>  Se opportunitamente guidato, svolge compiti semplici in situazioni note
CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI	Utilizza programmi di videoscrittura, fogli di calcolo, presentazioni per elaborare testi, eseguire compiti e risolvere problemi; organizza le informazioni in file, schemi, mappe, tabelle, grafici; collega file differenti; copia, stampa e scarica contenuti; memorizza siti preferiti...				
ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI	Sa utilizzare la rete per reperire informazioni comprendendo le problematiche legate alla validità e all'affidabilità delle informazioni stesse				
COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE	E' in grado di condividere contenuti digitali utilizzando le piattaforme on line (posta elettronica,				

	registro elettronico, classe virtuale, GSFE...) accessibili mediante un account personale				
SICUREZZA	Rispetta le regole della netiquette nella navigazione in rete tramite i supporti elettronici (chat, e-mail, social network...) e sa riconoscere i principali pericoli della rete in particolare riguardanti la privacy				
RISOLVERE I PROBLEMI	E' in grado di: individuare problemi tecnici e le soluzioni per risolverli; riconoscere gli strumenti digitali adatti a soddisfare le proprie esigenze; programmare semplici azioni utilizzando un linguaggio di programmazione (coding)				

**25-18 livello avanzato**

**17-13 livello intermedio**

**12-8 livello base**

**7-5 livello iniziale**